

bubblee pop LEVEL UP!

RÈGLES DU JEU

CONTENU

1 Règle du jeu

16 Bubblees Orange

16 Bubblees Blancs



GRÉGORY
OLIVER



ALEXEY
RUDI KOV

PRINCIPE DE CETTE EXTENSION

Avec l'apport de ces deux nouvelles familles qui viennent enrichir le jeu de base Bubblee Pop, les joueurs peuvent désormais personnaliser leurs parties en choisissant les 5 couleurs de Bubblees utilisées pour leur duel.

Les combinaisons possibles de pouvoirs deviennent nombreuses et apportent une variété grandissante de stratégies, avec des configurations diverses allant de l'agressif au défensif.

L'UNIVERS DE BUBBLEE POP S'AGRANDIT ET ACCUEILLE 2 NOUVELLES FAMILLES DE BUBBLEES !

Ces derniers sont déterminés à se faire une place de choix dans le ciel grâce à leurs pouvoirs agressifs.

Les Bubblees Orange volent et vont se servir impunément chez l'adversaire.

Les Blancs creusent des trous sur la planète adverse, qui seront rapidement comblés par les indésirables Bubblees Noirs...

MISE EN PLACE

Les joueurs commencent par déterminer ensemble quelles seront les 5 couleurs de Bubblees qui seront utilisées lors de cette partie. Parmi les 7 couleurs disponibles, les joueurs en choisissent 5 et remettent dans la boîte les Bubblees des 2 couleurs non retenues.

Exemple : les joueurs choisissent les Bubblees Jaunes, Verts, Violets, Orange et Blancs. Ils remettent alors les Bubblees Rouges et Bleus dans la boîte.

Puis, les joueurs procèdent à la mise en place classique du jeu, de la même manière qu'avec la boîte de base (page 1 des règles de la boîte de base Bubblee Pop). Enfin, les joueurs forment une pile de 5 Bubblees Noirs qu'ils placent près du plateau de jeu. Ces Bubblees sont pris parmi les Bubblees Noirs excédentaires de la boîte de base.

POUVOIRS

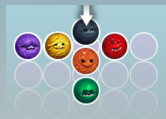
ORANGE



Le joueur peut voler un Bubblee à l'adversaire et le remettre dans la pioche. Ce Bubblee peut être volé dans la zone de score de l'adversaire ou dans sa zone de jeu

(dans ce cas il s'agira d'un Bubblee non recouvert) (page 4 des règles de Bubblee Pop).

BLANC



Le joueur peut prendre 1 Bubblee Noir de la réserve et le placer sous une colonne adverse, poussant celle-ci vers le haut pour y faire entrer le jeton noir par le bas (si vous manquez de Bubblees Noirs, vous pouvez prendre un Bubblee d'une couleur écartée lors de la mise en place). Le jeton doit être placé dans une colonne qui n'est pas déjà pleine. Si toutes les colonnes sont pleines, ce pouvoir élimine l'adversaire en poussant sa colonne dans la zone éliminatoire située entre le ciel et sa planète.

5 NOUVEAUX NIVEAUX SOLO

Pour la mise en place des niveaux solo, choisissez les 5 couleurs de Bubblees qui vous semblent les plus adaptées pour résoudre le niveau.



Attention

Pour vaincre ce Boss il vous faudra les 7 couleurs de Bubblees dans la pioche.



BANKIIIZ Editions

134 route du Mont Frégnier 38460 Moras FRANCE

Tous droits réservés.

www.bankiiiz.com